

# Entwickelt Euren eigenen Fall!

## Anleitung

Ihr braucht eine Schere, Klebeband, Kleber und Pappe.

Alle Bögen sind für einen Druck auf normale A4-Seiten ausgelegt. Druckt so viele Bögen aus, wie Ihr für Euren Fall benötigt und schneidet alle Karten und Figuren am vorgezeichneten Rand aus. Die Karten sind ohne Bilder, so dass Ihr selber Eure eigenen Illustrationen passend zu Eurem Fall gestalten könnt.

## Starthinweise

Auf die bedruckte Seite mit Überschrift kommen die Starthinweise, die Ihr für Euren Fall geben wollt. Die vierte, leere Karte ist für den Namen und die Beschreibung des Falles reserviert.

## Fragekarten

Die bedruckte Seite stellt hier die Rückseite der Karte dar. Schreibt auf die leere Seite Eure Frage. Die Antwort könnt Ihr mit türkisem oder hellblauen Fineliner auf die bedruckte Seite schreiben und so verstecken. Eine durchsichtige rote Plasticscheibe, Folie oder rotes Licht kann die Antwort dann enthüllen.

## Itemkarten, Strafkarten, Helferkarten

Auch hier sind nur die Rückseiten bedruckt. Ihr könnt die Straf- und Helferkarten des Basissets verwenden oder neue/zusätzliche Karten gestalten. Die Itemkarten müssen mit den Hinweiskarten verknüpft werden.

## Hinweiskarten

Hier sind nur die Rückseiten bedruckt. Ergänzt die Überschriften um eine Zahl, damit die Karten sortiert werden können und malt die Aktionspunkte entsprechend der Figuren aus, die sie bearbeiten sollen.

Soll eine Hinweiskarte ein bestimmtes Item aufweisen bzw. benötigt eine Hinweiskarte in Eurem Fall ein bestimmtes Item, nutzt dafür einfach die Karten mit leeren Boxen, um dort das jeweilige Item einzutragen.

## Figuren, Personenkarten, Eskalationsmarker, Spielplan

Diese Druckbögen sind Teil des Basissets, das Ihr zusätzlich benötigt, um Euren Fall zu spielen.